

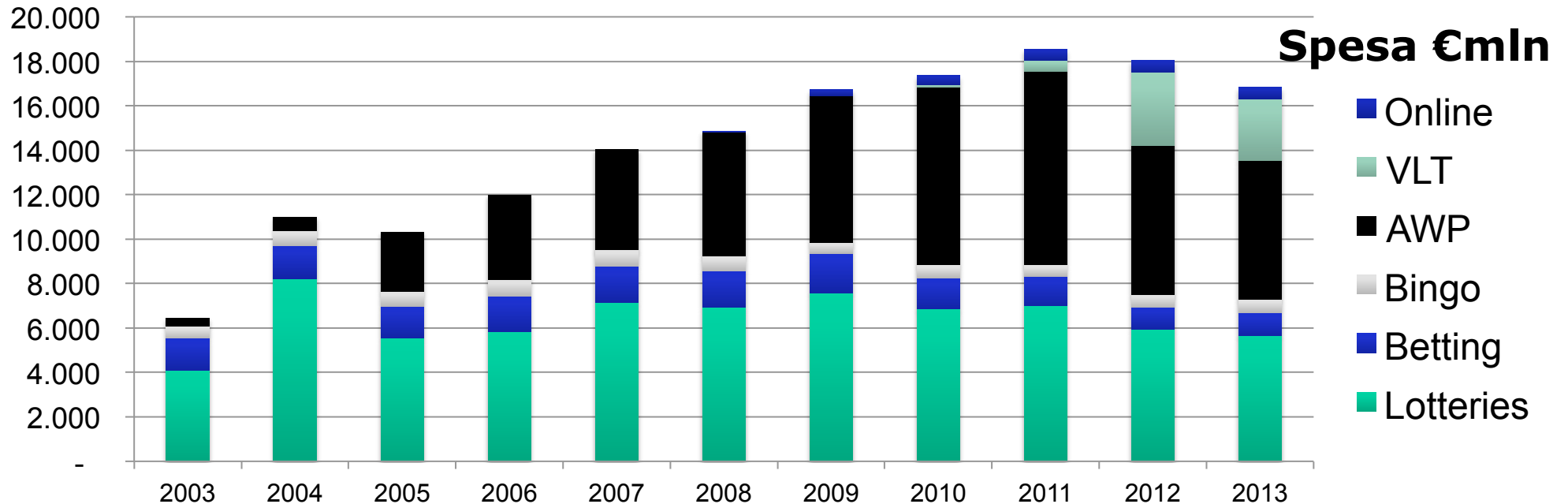
TAVOLO NAZIONALE SUL GIOCO

Le misure del gioco problematico

Giovanni Carboni – EGLA

Roma, 28 ottobre 2014

Il trend del gioco per soldi legale



Dati: ADM e altre fonti

- ❑ **La spesa del gioco è quasi triplicata nel periodo 2003 - 2011, principalmente in relazione all'introduzione delle AWP**
- ❑ **L'impatto degli altri giochi sul trend è minore**
- ❑ **È avvenuta una inversione del trend nel 2012, a seguito della campagna di reazione nei confronti del gioco e nonostante l'introduzione delle VLT**

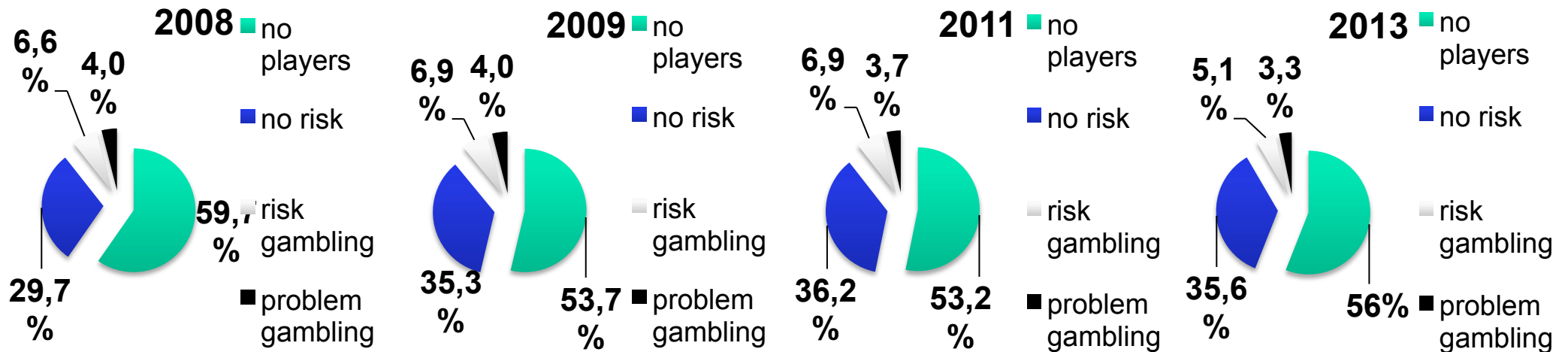
Indagini epidemiologiche

Le ricerche più qualificate

IPSA Italian Population Survey on Alcohol and Other Drugs	CNR	<i>Secondo linee guida EMCDDA</i>	multi- purpose	<i>Campione circa 40.000 persone</i>	età 15 - 64	<i>Questio- nario postale</i>	PGSI	<i>Anche gambling nel 2007, 2011, 2013</i>
ESPA European School Survey Project on Alcohol and other Drugs	CNR	<i>Secondo linee guida EMCDDA</i>	multi- purpose	<i>Campione circa 15.000 studenti</i>	età 15 - 19	<i>Questio- nario distribuito nelle scuole</i>	SOGS-RA broad rates then narrow rates	<i>Annuale, anche gambling dal 2007</i>
CIRMPA Università La Sapienza - Roma		<i>Indipendente sponsorizzata da un operatore</i>	solo gambling	<i>Campione circa 2.000 giocatori</i>	età 18 - 74	<i>Intervista telefonica</i>	SOGS e PGSI	<i>Ogni 2 anni, 2008, 2010, 2012</i>

- ❑ **Le indagini epidemiologiche sul gioco problematico sono difficili. In un campione di migliaia di individui i giocatori problematici sono solo poche decine**

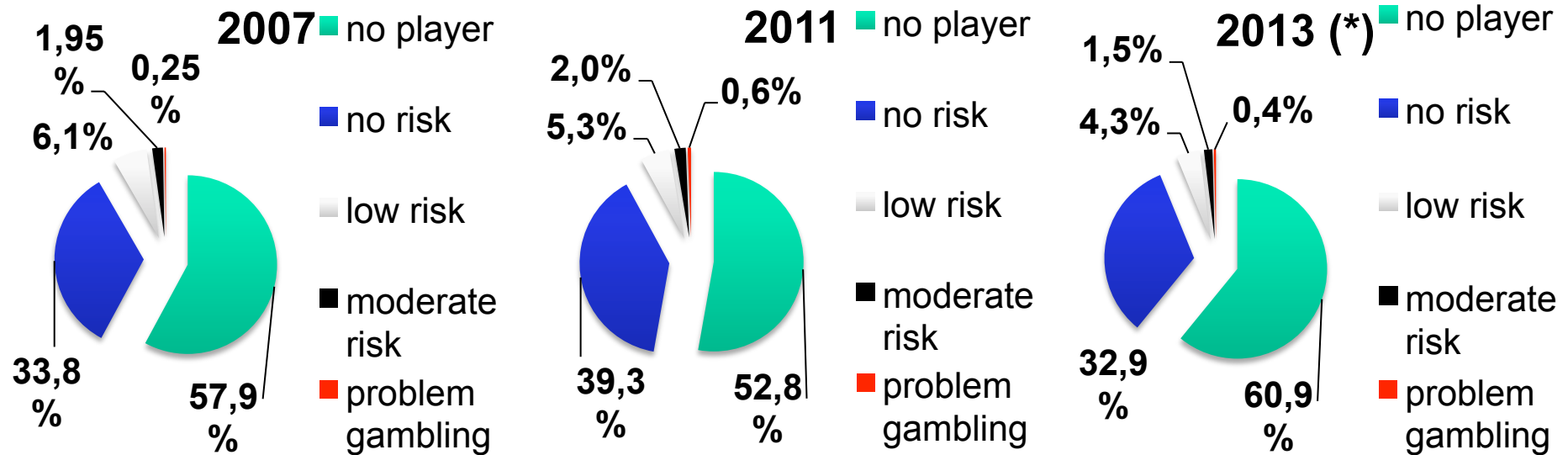
ESPAD – 2008 2009 2011 2013, età 15-19, SOGS-RA



Fonte: Ifc-CNR

- **Il tasso di giocatori e il tasso di giocatori a rischio decresce a partire dal 2008**
- **L'indagine non chiarisce se i minori giocano giochi legali o illegali**
- **I tassi sono simili a quelli registrati in altri Paesi europei e occidentali**

IPSAD – 2007 2011 2013, age 15-64, PGSI



Fonte: Ifc-CNR

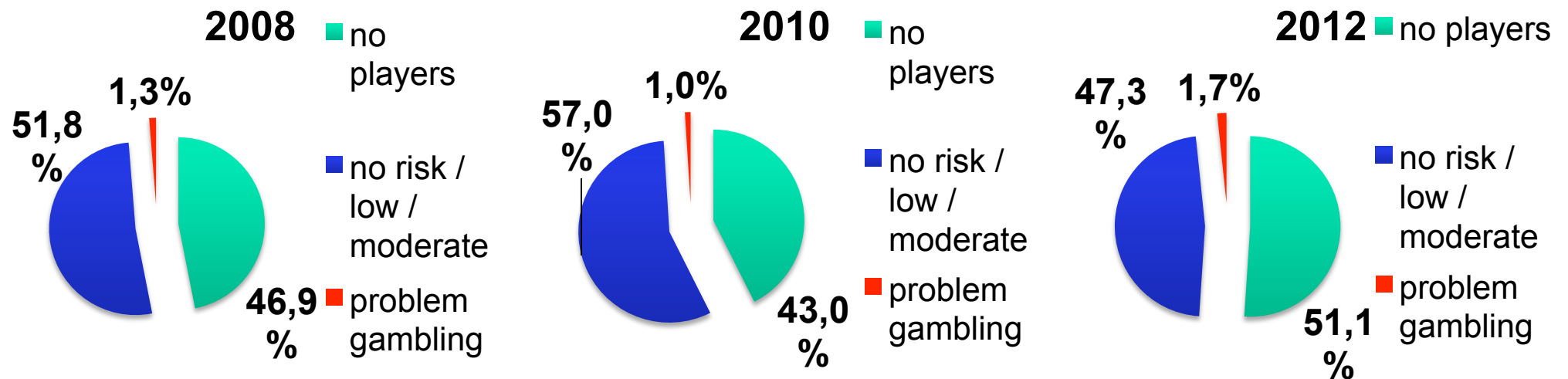
(*) 2013 dati preliminari forniti dal Ifc-CNR

- **Il trend del tasso del gioco problematico sembra allinearsi al trend della spesa**
- **Molti giocatori ricreazionali si allontanano dal gioco**
- **Il tasso del gioco problematico non è dissimile da quello di molti Paesi europei e occidentali. La misura dello 0,4% (2013) corrisponde a 150.000 giocatori problematici**

CIRMPA – 2008 2010 2012, age 18-74, SOGS&PGSI

L'indagine CIRMPA non misura direttamente il tasso di prevalenza dei giocatori e pertanto non fornisce direttamente il tasso del gioco problematico rispetto all'intera popolazione.

A tal fine i ricercatori utilizzano il tasso di giocatori sulla totalità della popolazione fornito da un'altra ricerca (Eurisko)



Fonte: Pubblicazioni dei ricercatori (Lexandgaming), rapporti Eurisko

- **Il tasso del gioco problematico misurato dalla indagine CIRMPA è molto più alto di quello misurato dall'indagine IPSAD**
- **I protocolli delle due ricerche hanno molte differenze. Colpisce comunque lo scarto tra le misure**

CONCLUSIONI

Le letture riguardanti i tassi del gioco problematico sono distorte e talvolta manipolate

Si confonde il tasso rispetto alla popolazione totale con quello rispetto ai giocatori, si considerano spesso intercambiabili gli aggettivi "problematico" e "patologico", si sommano impropriamente i tassi dei giocatori problematici ed a rischio moderato

Le misurazioni sono difficili e anche quelle curate da istituti qualificati, anche se adottano campioni numerosi, sono affette da una notevole incertezza

I protocolli di applicazione dei metodi di misurazione non sono standardizzati, né a livello italiano né a livello internazionale, e rendono i risultati poco / non confrontabili

Le dichiarazioni riguardo all'ampiezza e gravità del fenomeno in Italia sono esagerate e l'allarme è sproporzionato, tanto più se il fenomeno è confrontato con quelli dell'alcolismo, del tabagismo e delle droghe

Grazie per l'attenzione

GIOVANNI CARBONI

EGLA – European Gambling Lawyers and Advisors

www.egla.eu

carboni@egla.eu

+39 335 5343132